УТВЕРЖДАЮ:
Президент «Федерации компьютерного спорта Чувашской Республики»
_____ В.В. Яндуткин
«_____»_____2020 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о соревнованиях по компьютерному спорту

«Чувашская киберспортивная студенческая лига 2021»

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Соревнования по компьютерному спорту «Чувашская киберспортивная студенческая лига 2021» (далее - Соревнования) являются чувашским региональным этапом всероссийских соревнований по компьютерному спорту «Всероссийская киберспортивная студенческая лига 2021» (далее - Студенческая лига) и проводятся в целях:

- развития компьютерного спорта на территории Чувашской Республики;
- пропаганды здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий компьютерным спортом среди молодежи;
- организации активного досуга молодежи;
- объединение учащихся высших учебных заведений (далее - вузы) и средних специальных учебных заведений (далее - ссузы) (далее совокупно - Учебные заведения) в Чувашии;
- создание комплекса соревнований по компьютерному спорту для учащихся Учебных заведений в Чувашии;
- выявление сильнейших сборных команд в Чувашии по компьютерному спорту среди учащихся Учебных заведений;
- создания единой системы соревнований Учебных заведений по компьютерному спорту.

II. МЕСТА И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

Соревнования проводятся в г Чебоксары с февраля по март 2021 года в формате ЕСНУП.

В случае возникновения обстоятельств, препятствующих проведению стадий Соревнований в указанные сроки и (или) в указанном формате, включая, но не ограничиваясь, обстоятельствами, связанными с распространением коронавирусной инфекции, организаторы Соревнований могут изменять сроки проведения и (или) формат проведения соответствующих стадий.

III. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ

Общее руководство организацией и проведением Соревнований осуществляется Общероссийской общественной организацией «Федерация компьютерного спорта России» (далее – ФКС России), а также Федерацией компьютерного спорта Чувашской Республики

Непосредственное проведение Соревнований возлагается на Региональную судейскую коллегию (далее – РКС), утвержденную Чувашским отделением ФКС России и подотчетную Главной судейской коллегии (далее – ГСК) Студенческой лиги.

Ответственность за проведение соревнований и соблюдение Регламента по организации и проведению официальных физкультурных и спортивных мероприятий на территории Российской Федерации в условиях сохранения рисков распространения COVID-19, утвержденного Министерством спорта Российской Федерации и Главным государственным санитарным врачом Российской Федерации от 31 июля 2020 г., и рекомендациям Роспотребнадзора возлагается на Федерацию компьютерного спорта Чувашской Республики и главную судейскую коллегию.

IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ДОПУСКА

К Соревнованиям допускаются сборные команды, состоящие из учащихся Учебных заведений, достигших 16 лет на дату 01.02.2021 и подавшие заявку на участие в установленном РКС порядке.

Учащиеся могут выступать только за Учебное заведение, в котором они обучались на дату 01.02.2021 и участвовать в Соревнованиях только в одной сборной команде и только в одном виде программы. Каждое Учебное заведение может заявить до двух сборных команд.

Сборные команды включают в себя основные и запасные составы по одному или нескольким из пяти видов программы:

- Dota 2 (командный вид программы);
- Counter-Strike: Global Offensive (CSGO) (командный вид программы);
- Hearthstone (одиночный вид программы);
- Clash Royale (одиночный вид программы);
- Starcraft II (одиночный вид программы).

В командных видах программы основной состав, в случае наличия, включает в себя 5 человек, запасной состав включает в себя от 0 до 5 человек. В одиночных видах программы основной состав, в случае наличия, включает в себя 1 человека, запасной состав включает в себя от 0 до 1 человека.

Все участники Соревнований должны общаться с судьями, официальными лицами Соревнований и другими участниками на русском языке.

РКС сохраняет за собой право не допустить до Соревнований или отстранить от Соревнований сборную команду, в заявке которой содержатся недостоверные данные.

РКС сохраняет за собой право не допустить до Соревнований или отстранить от Соревнований сборную команду, если название сборной команды, названия составов этой сборной команды по видам программы, либо аккаунты (никнеймы) учащихся, входящих в эту сборную команду:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у участников письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников Соревнований или названиям других команд, участвующим в Соревнованиях;
- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц Соревнований;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

Судьи Соревнований и иные официальные лица Соревнований не могут являться участниками Соревнований.

V. ПРОГРАММА ФИЗКУЛЬТУРНОГО МЕРОПРИЯТИЯ

Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «компьютерный спорт», утвержденными приказом Минспорта России от 22 января 2020 года № 22, с изменениями, внесенными приказом Минспорта России от 30 апреля 2020 г. № 335.

Программу Соревнований формирует РКС по итогам регистрации на данный этап и согласовывает с ГСК. Матчи по разным видам программ могут проводиться одновременно.

VI. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

Соревнования включают в себя две последовательные стадии.

Групповая стадия проходит с февраля по март. Целью стадии является распределение 2 квот в следующую стадию по каждому виду программы.

Отборочная стадия проходит в марте. Целью стадии является выявление сильнейшей сборной команды Соревнований.

После завершения Соревнований по каждому виду программы, составам сборных команд начисляются баллы в соответствии с занятыми местами. Итоговые места Соревнований определяются по сумме набранных сборными командами баллов в соответствии с Регламентом.

VII. НАГРАЖДЕНИЕ

По итогам Соревнований лучшая сборная команда Учебного заведения получает квоту на зональный этап Студенческой лиги в соответствии с Положением и Регламентом Студенческой лиги.

VIII. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ

Организаторы Соревнований самостоятельно, а также с привлечением региональных партнеров осуществляют финансовое, техническое и организационное обеспечение Соревнований.

С целью осуществления финансирования Соревнований Федерация компьютерного спорта Чувашской Республики вправе привлекать средства спонсоров, а также иных третьих лиц. Средства федерального бюджета на проведение Соревнований не предусматриваются.

Финансирование Соревнований может осуществляться также из иных не запрещенных законодательством Российской Федерации источников.

IX. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ

Заявка формируется официальным представителем (менеджером) сборной команды Учебного заведения и подается организатору Соревнований в регионе регистрации Учебного заведения до «15» января 2021 г. Информация об организаторах Соревнований и форме заявки размещается на сайте https://21fks.ru

При подаче заявки представитель обязан предоставлять достоверные данные по форме заявки. За предоставление недостоверных данных сборная команда может быть не допущена до Соревнований и (или) дисквалифицирована с Соревнований решением ГСК и (или) РКС.