

Технические правила по виду программы StarCraft II: Legacy of the Void «Всероссийская киберспортивная студенческая лига 2021»

1. Общая информация

- 1.1. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисах Blizzard Battle.net. Регион учетной записи – Европа.
- 1.2. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной сборной. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнований. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

2. Настройки игры

- 2.1. Формат: “Схватка”. Настройки и скорость матча: все игры проводятся в самом быстром режиме игры.
- 2.2. Участники обязаны:
 - выключить оповещения и установить статус “занят” во время матча;
 - выключить опцию “принимать сообщения чата только от друзей” во время игры на турнире;
 - выключить опцию “принимать приглашения только от друзей” во время игры на турнире;
- 2.3. Во время проведения игр у игроков должна быть включена опция “Автоматически сохранять реплеи”. Участники обязаны сохранять все реплеи своих игр вплоть до окончания своего выступления на турнире.

3. Проведение матчей

- 3.1. Участник, находящийся в текущем матче выше в турнирной сетке создаёт матч (является хостом), если судьей не сообщено иное.
- 3.2. Хост имеет право начать игру, когда готовы оба участника. Если в игре присутствует судья – игра начинается только после его

подтверждения. Матч, начатый без судьи, должен быть переигран.

3.3. Соревнования проводятся на картах:

- Deathaura LE
- Jagannatha LE
- Lightshade LE
- Oxide LE
- Pillars of Gold LE
- Romanticide LE
- Submarine LE

3.4. Выбор карт для матча происходит следующим образом:

- Участник, находящийся выше в турнирной сетке, определяет, кто будет вычеркивать карты первым.
- Участники поочередно вычеркивают из списка карт по одной карте. В случае матча до двух побед (bo3) матчи играют на трех картах, которые останутся последними. В случае матча до трёх побед (bo5) матчи играют на пяти картах, которые останутся последними.
- Участник, который вычеркивает второй, выбирает карту на первый гейм, выбор карт на последующие геймы производится поочередно из числа оставшихся карт.
- В случае, если хост выбрал неправильную карту – гейм должен быть пересоздан, с использованием правильной карты. Претензии по вопросу неправильной карты не принимаются по прошествии одной минуты с начала матча.

4. Ничьи

4.1. В случае, если ничья в гейме возникает в соответствии с особенностями игрового движка, игра должна быть переиграна.

4.2. В случае переигровки гейма каждый участник обязан выбрать расу, которая была выбрана в изначальном гейме. В случае, если участников в переигрываемом гейме был выбрана случайная раса – он обязан выбрать ту же расу, которая попала ему в переигрываемом гейме.