

Технические правила по виду программы Hearthstone

«Всероссийская киберспортивная студенческая лига 2021»

1. Общая информация

- 1.1. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисах Blizzard Battle.net, Android или iOS. Регион учетной записи: Европа.
- 1.2. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной сборной. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнований. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

2. Проведение матчей

- 2.1. Режим игры "Стандартный".
- 2.2. В порядке, установленном в п. 2.3, не позднее чем за двое суток до дня проведения своего матча, участник предоставляет в региональную судейскую коллегию или главную судейскую коллегию колоды разных классов и соответствующие скриншоты, демонстрирующие полноценный состав каждой колоды. Скриншоты колод должны содержать изображения заголовков всех имеющихся в колоде карт, количества экземпляров карт в колоде и названия карт (на русском или английском языке). В матчах одного игрового дня участник обязуется использовать только заявленные колоды, без права каких либо изменений.
- 2.3. В зависимости от этапа Соревнования участник заявляет:
 - Региональный этап. Участник заявляет колоды разных классов в соответствии с правилами регионального этапа;
 - Зональный этап. Участник заявляет 3 колоды разных классов не позднее чем за двое суток до начала матчей;

- Финальный этап. Не позднее чем за 5 суток до начала матчей участник заявляет 4 колоды разных классов и указывает, какие 3 класса будут использоваться на групповой стадии.:
 - Групповая стадия bo3 (до двух побед);
 - Финальный стадия bo5 (до трех побед).
- 2.4. В начале каждого матча оба участника определяют, какую одну колоду забанить сопернику. После банов в матче используются оставшиеся колоды.
 - 2.5. Победившая колода выбывает и до конца матча её нельзя использовать. Проигравший участник может продолжить той же колодой или взять другую, которой еще не одерживал победу в этом матче. Таким образом, матч ведется до того момента, как один из участников одержит по одной победе каждой из не забаненных колод.
 - 2.6. Выбор колод в рамках матча проводится «вслепую» и не сообщается оппоненту.
 - 2.7. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Соревнования и/или предоставлять по требованию судей.