

# Технические правила по виду программы Dota 2

«Всероссийская киберспортивная студенческая лига 2021»

## 1. Общая информация

- 1.1. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.
- 1.2. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной сборной. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнований. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

## 2. Настройки игры

- 2.1. Настройки при использовании русского клиента:
  - Режим игры: Режим Капитанов;
  - Местоположение сервера: Люксембург;
  - Разрешить наблюдение – разрешить;
  - Задержка DotaTV – 2 минут;
  - Наличие тренера - запретить
- 2.2. Настройки при использовании английского клиента:
  - Game mode: Captains Mode;
  - Server Location: Luxembourg;
  - Spectators – enabled;
  - DotaTV Delay – 2 minutes;
  - Coach - disabled.
- 2.3. Перед началом матча команды по договоренности могут сменить местоположение сервера, проинформировав судью Соревнования. После старта матча претензии, относящиеся к выбранному серверу, не рассматриваются судьей.

## 3. Проведение матчей

- 3.1. В матче принимают участие 2 команды по 5 человек в каждой.
- 3.2. Команда, находящаяся в текущем матче выше в турнирной сетке, должна создать матчевое лобби.

- 3.3. В матчевоm лобби могут находиться только участники, судьи и официальные стримеры.
- 3.4. Порядок выбора. Первый гейм – автоматический (бросок монетки). Второй гейм - смена права выбора первого пика и стороны. Третий гейм - автоматический (бросок монетки).
- 3.5. Побеждает команда, уничтожившая «крепость» противника, или вынудившая команду противника покинуть игру.

#### **4. Общение с судьями соревнования**

- 4.1. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами, капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье. Жалобы исходящие не от капитана рассмотрению не подлежат.