

Технические правила по виду программы Clash Royale «Всероссийская киберспортивная студенческая лига 2021»

1. Общая информация

- 1.1. Версия игры: лицензионная, последняя актуальная версия в сервисе Google Play и AppStore. Любые другие устройства (эмуляторы, моды или им подобные программы) запрещены.
- 1.2. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной сборной. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнований. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

2. Настройки игры

- 2.1. Режим игры: "Обычный" ("Normal")
- 2.2. Тип состязания: 1v1
- 2.3. Время гейма: 5 минут
- 2.4. Уровень короля: 9
- 2.5. Уровень всех карт: 9

3. Проведение игр

- 3.1. В каждой встрече участники должны обмениваться приглашениями на бой. Участник, находящийся в текущем матче выше в турнирной сетке открывает лобби для дружеского матча. Участник с находящийся в текущем матче ниже входит в игру, созданную его оппонентом. Так должно продолжаться до тех пор, пока в серии не будет выявлен победитель.
- 3.2. Участники могут менять свои колоды между геймами.
- 3.3. В случае ничьи, гейм должен быть переигран. В случае переигровки гейма каждый участник обязан выбрать колоду, которая была выбрана в изначальном гейме